

Édition 2021

C4N4L

Projet d'art numérique participatif

projet.c4n4l@gmail.com - Facebook

En bref !

Le mapping vidéo, ça vous parle ?! Vous en avez sûrement déjà vu ; ces façades et bâtiments habillés de vidéo, qui s'écroulent l'espace d'une seconde pour se reconstruire sous vos yeux. Et bien, l'équipe du festival Socquette Légère vous propose de passer de l'autre côté du miroir en participant à C4N4L, un projet de mapping participatif unique en son genre !

Le principe est simple : en partant d'un patron de base, vous avez 3 mois pour créer seul ou en groupe votre propre interprétation d'une arche du Pont Canal, et ce, par n'importe quel moyen à votre disposition (peinture, dessin, croquis, collage, CAO, etc.). Une fois terminées, les créations de tous les participants seront animées et compilées dans une grande œuvre numérique collective qui sera projetée sur le Pont Canal dans le cadre du festival Socquette Légère 2021.


Si vous doutez de vos capacités créatives, n'ayez pas peur, ce projet ne nécessite aucun prérequis. Il est gratuit, ouvert à tous, et propose un accompagnement pas à pas tout au long de votre démarche de création.

C4N4L est une occasion unique pour s'essayer à la création numérique, alors n'hésitez pas à vous inscrire.

À bientôt !



Le projet



En juin 2019, pour sa deuxième édition le festival de musiques actuelles “Socquette Légère” invite le creative developer et VJ Gabriel Bouty à proposer un mapping vidéo live interactif venant habiller l’espace scénique du festival. Face au succès visuel rencontré lors de cette édition du festival, naît l’envie pour l’équipe organisatrice de poursuivre cette démarche d’ouverture aux arts numériques. Dans un souci de rendre accessibles ces disciplines parfois méconnues du grand public, le festival et Gabriel Bouty entament une réflexion autour de la participation du public dans le processus même de création. C’est ainsi que né le projet “C4N4L”.

“C4N4L” est un projet d’œuvre de vidéo-projection architecturale collective, aussi appelé mapping vidéo, avec le Pont Canal d’Agen comme support de diffusion. Le mapping vidéo est une technique qui vise à projeter des images animées sur une structure en 3D (bâtiment, structure construite pour l’occasion, etc.). Ainsi, en essayant de faire adhérer au maximum les contenus visuels aux volumes de cette structure, la projection va créer une forme de trompe l’œil en mouvement.

Une première édition du projet a été initiée début 2020 en vue de créer une œuvre collective qui aurait été présentée à l’occasion du festival “Socquette Légère - 3e édition”, le 12 et 13 juin 2020. Malheureusement, la crise sanitaire a forcé l’équipe du festival à repousser l’événement, et de ce fait, la démarche de création collective.

Mais, cherchant toujours à offrir une proposition artistique ambitieuse, l’équipe du festival a souhaité retenter l’aventure en 2021 car le festival aura lieu ! Et les œuvres créées à travers le projet C4N4L viendront illuminer le monument agenais !

Participer au projet : mode d'emploi

La participation à ce projet est gratuite et ouverte à tous. Aucun prérequis n'est nécessaire si ce n'est celui d'être curieux.

Pour participer, vous devez vous inscrire en envoyant simplement un mail à projet.c4n4l@gmail.com en précisant votre nom, prénom et âge. Vous serez très rapidement recontacté par retour de mail pour confirmer votre inscription.

Une fois inscrit, vous recevrez un kit de démarrage et pourrez, dès que vous le souhaitez, commencer à créer votre interprétation du Pont Canal !

De plus, vous aurez la possibilité de participer aux ateliers d'accompagnements. Ces ateliers seront retransmis en direct sur une plateforme interactive en ligne ce qui vous permettra, si vous le préférez, de suivre l'atelier depuis chez vous, tout en gardant la possibilité d'intervenir en audio ou via la messagerie instantanée. Aucun atelier n'est obligatoire, et tous sont des modules autonomes (vous pouvez en rattrer un et reprendre facilement sur le suivant).

Au cas où l'actualité empêcherait le bon déroulement des ateliers en présentiel, ils seront tout de même maintenus en ligne aux dates et heures indiquées.

Vous pourrez à tout moment solliciter par mail ou messagerie les équipes du projet afin de vous aider dans votre démarche de création.

À bientôt !



Programme

ATELIER N°1 - DÉCOUVERTE

Arts numériques? Mapping? Y voir plus clair !

25/02/2021 - 18h30 @ Le Florida

ATELIER N°2 - GRAPHISME ET MAPPING

Créer des contenus pour du mapping.

11/03/2021 - 18h30 @ Les Montreurs d'Images

ATELIER N°3 - CRÉATION NUMÉRIQUE

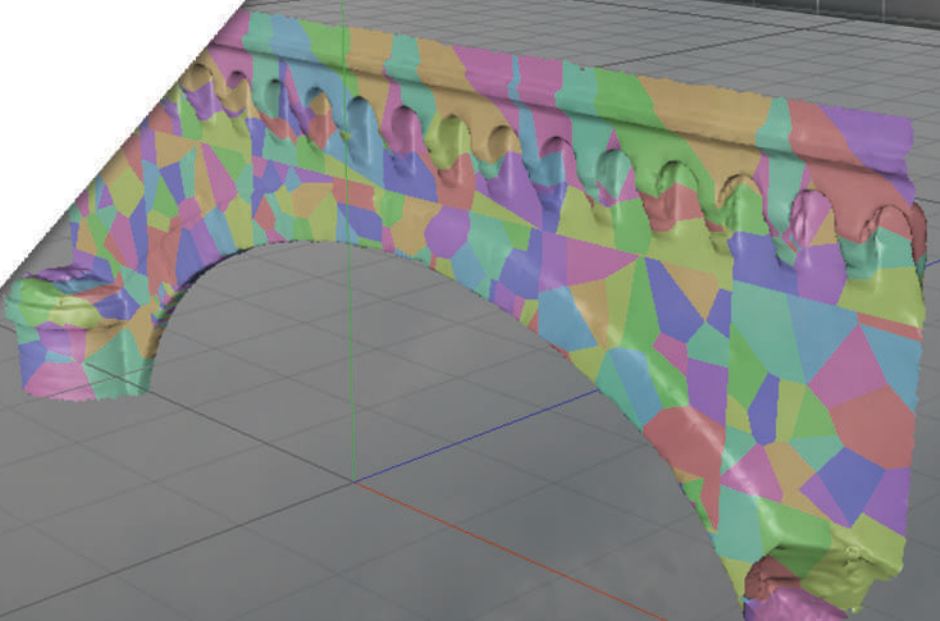
L'outil informatique au service de la créativité.

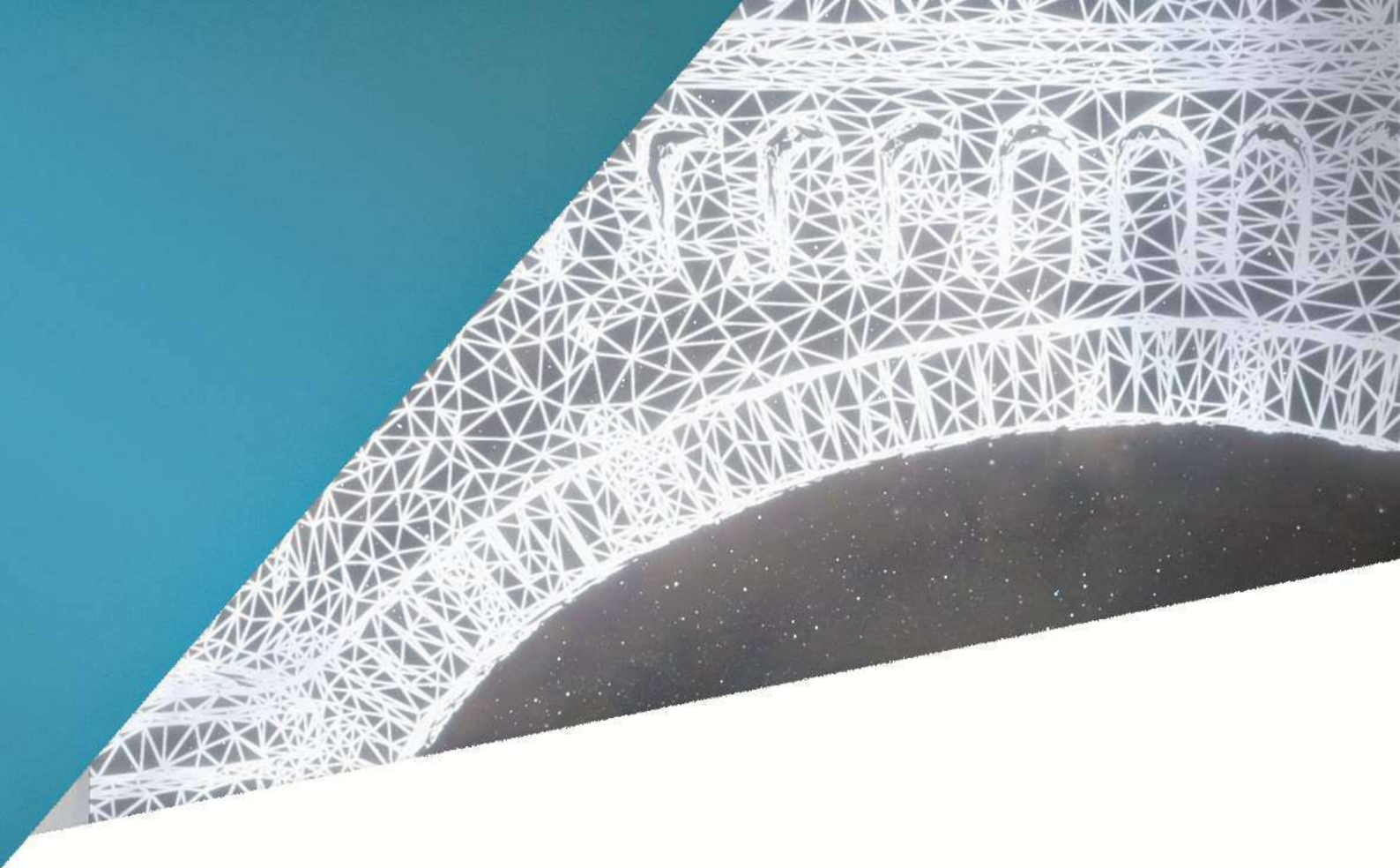
25/03/2021 - 18h30 @ Le Campus Numérique

ATELIER N°4 - IMAGES EN MOUVEMENT

Vers l'animation... et la vidéo en live.

08/04/2021 - 18h30 @ Le Café Vélo





Porté et soutenu par

Socquette Légère



www.agen.fr